

Tournoi de 16 équipes : 4 poules, puis la phase finale

Un modèle à remplir : chaque équipe joue trois matchs de poule. Les deux premières de chaque poule accèdent aux quarts de finale. Le tableau principal compte 24 matchs de poules et 7 matchs éliminatoires, soit 31 rencontres, hors petite finale et matchs de classement.

Répartir les 16 équipes

Remplacez A1 à D4 par les noms des équipes. Les numéros identifient les équipes ; ils ne désignent pas leur classement.

Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
A1 : _____	B1 : _____	C1 : _____	D1 : _____
A2 : _____	B2 : _____	C2 : _____	D2 : _____
A3 : _____	B3 : _____	C3 : _____	D3 : _____
A4 : _____	B4 : _____	C4 : _____	D4 : _____

Tournoi de 16 équipes : 4 poules, puis la phase finale

Un modèle à remplir : chaque équipe joue trois matchs de poule. Les deux premières de chaque poule accèdent aux quarts de finale. Le tableau principal compte 24 matchs de poules et 7 matchs éliminatoires, soit 31 rencontres, hors petite finale et matchs de classement.

Les 6 rencontres d’une poule de 4

Reprenez ces affiches pour B, C et D. Chaque paire se rencontre une fois. Fixez les règles de classement et de départage avant le tournoi.

Tour	Match 1	Match 2
1	A1 - A4	A2 - A3
2	A1 - A3	A4 - A2
3	A1 - A2	A3 - A4

Tournoi de 16 équipes : 4 poules, puis la phase finale

Un modèle à remplir : chaque équipe joue trois matchs de poule. Les deux premières de chaque poule accèdent aux quarts de finale. Le tableau principal compte 24 matchs de poules et 7 matchs éliminatoires, soit 31 rencontres, hors petite finale et matchs de classement.

Quarts de finale, demi-finales et finale

Validez les classements avant de placer les qualifiés. Une petite finale ajouterait une rencontre ; les matchs de classement doivent aussi être planifiés.

Rencontre	Équipe 1	Équipe 2
Q1	1er de A	2e de B
Q2	1er de C	2e de D
Q3	1er de B	2e de A
Q4	1er de D	2e de C
D1	Vainqueur Q1	Vainqueur Q2
D2	Vainqueur Q3	Vainqueur Q4
Finale	Vainqueur D1	Vainqueur D2